

『2020 인디크래프트』 출품작 모집 공고

성남시와 성남산업진흥원, (사)한국모바일게임협회에서 대-중소 게임 기업들 간 양극화로 인해 무너진 게임 산업 생태계를 복원하고 인디게임을 발굴·육성하고자 '2020 인디크래프트'를 아래와 같이 공고하오니, 인디게임 개발자분들의 많은 관심과 참여 부탁드립니다.

□ 모집개요

○ 모집대상 : 전국의 중소 인디게임 개발사 (40개내외)

전국의 중소 인디게임 개발사 (40개사 내외)
- 모든 장르 디지털 게임 콘텐츠 - 모바일, PC, 콘솔, HTML5, 블록체인, VR·AR 등 구현 가능한 인디게임 (데모플레이 가능 한 수준) - 마켓 출시된 콘텐츠의 경우, 출시 6개월이내 지원가능 (공고일 기준) ※ 참가하는 게임은 개발자 프로그램의 방침을 준수해야 합니다. 지적재산권, 노골적인 성적콘텐츠, 악의적인 콘텐츠, 사생활과 보안 등에 관한 방침을 잘 이해하고 참가해 주십시오.

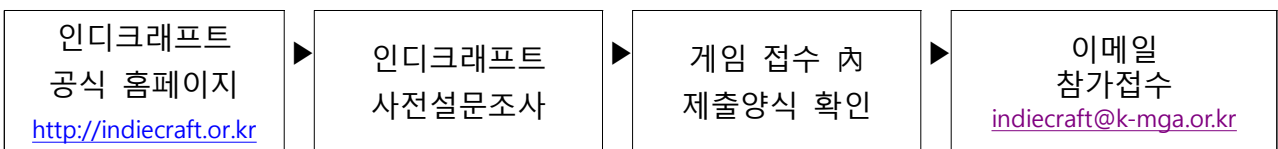
○ 진행일정

게임접수	서류 심사	발표 심사 (온라인)	결과 발표
2020.5.20.(수) ~ 6.9.(화) 21:00까지	2020.6.11.(목)~6.12.(금)	2020.6.16.(화)~6.17.(수)	2020.6.18.(목)
이메일 접수	- 총 선발 규모 2배수 내 선발 (100개 내외) - 발표 심사 대상자는 개별 안내	- 게임시연영상/기업소개 영상 (※5분이내), 화상질의응답 (3분)으로 진행	- 홈페이지 내 공지 - 개별 메일 및 유선으로 통보 예정

※ 발표심사 온라인(화상)으로 운영될 예정이며, 이에 대한 가이드는 별도 안내 예정
 ※ 일정은 변경될 수 있으며, 변경 시 개별 안내 예정

□ 지원방법

- 지원방식
 - 제출서류 취합 후 이메일 접수 (indiecraft@k-mga.or.kr)
- 지원양식



※ 이메일 참가접수(indiecraft@k-mga.or.kr)만 가능하오니, 이점 유의하시기 바랍니다.

○ 접수기간 : 2020. 5. 20. (수) ~ 6. 9. (화) 21:00까지

□ 지원내용

구분	국내 40개사		
지원기간	2020.6. ~ 2020.12.		
상금 : 1500만원 + α (5개사내외)			
· 상금은 후원금과 기부금으로 수여			
인디크래프트 전시 행사 (온라인) ※ 국내 최초 온라인 가상 전시게임쇼			
· 8,000여명의 국내·외 퍼블리셔, 투자자, 게임관계사, 게임 유저 등이 참여 하는 글로벌 게임문화 축제			
인디크래프트 전시 참가 : 2020.7.22.(수)~7.26(일) , 5일간			
<ul style="list-style-type: none"> - Media Kit를 활용한 개별 부스 제공 · 로고 및 개발사 색상을 통해 실제 같은 부스 제공 · 게임 이미지 및 비디오를 통해 게임 홍보 및 안내 가능 			
B2B		B2C	
7.22(수)~7.23(목)		7.24(금)~7.26(일)	
(1:1 비즈매칭) - Text/Voice Chat을 통한 실시간 온라인 상담 - 'MeetToMatch'를 통한 퍼블리셔, 투자자, 게임 업계 관계자와의 온라인 비즈매칭 - 스피킹 세션		- 국내 게임(40개작) - 해외 게임(10개작) - 2017~2019 게임(10개작) - 미니 게임 - 개발자와 유저와의 Text/Voice Chat으로 실시간 소통 - 이벤트	
총 3억원의 사업화지원 프로그램			
맞춤형 멘토링 지원	바우처 / 후원사연계 사업화지원	홍보 지원	기타 지원
자가진단KIT로 사전진단 전담 멘토로 맞춤 매칭	마케팅, 번역, 사운드 제작, QA, 보안, 클라우드 서버, 분석, 홍보	미디어 매체 홍보지원 홈페이지 내 게임홍보	인디크래프트 커뮤니티 지원
성과발표회 (TOP6 선정 및 시상)			
구분	상장	규모	바우처권
TOP6	성남산업진흥원 이사장상	1개사	15,000,000
	성남산업진흥원장상	2개사	10,000,000
	한국모바일게임협회장상	3개사	5,000,000
특별상	성남산업진흥원장상	1개사	5,000,000

□ 문의

인디크래프트 운영사무국

연락처 : 070-8680-6477~8

e-mail: indiecraft@k-mga.or.kr